



FOTOGRAFIA
ŁUKASZ KOBA 

PRESS KIT

INTERAKTYWNY
PROJEKT EDUKACYJNY
O CHOMIKU EUROPEJSKIM
I CHOMICZYM SZLAKU
W JAWORZNIE

MATERIAŁY DLA MEDIÓW,
ORGANIZACJI I PARTNERÓW





O PROJEKCIE

„Szlakiem Chomika” to niezależny i bezpłatny projekt edukacyjny przygotowany przez 8doodles, poświęcony chomikowi europejskiemu oraz Chomiczemu Szlakowi w Jaworznie. Powstał z myślą o popularyzowaniu wiedzy o tym zagrożonym gatunku, jego ochronie oraz wyjątkowym związku z Jaworzniem.

Projekt łączy przyrodę, lokalną historię, fotografię, edukację i wspólne odkrywanie miasta. Jego część przyrodnicza pozwala bliżej poznać chomika europejskiego, jego życie, zwyczaje, środowisko, zagrożenia oraz działania podejmowane na rzecz jego ochrony. Część poświęcona Chomiczemu Szlakowi przedstawia brązowe figurki znajdujące się w różnych częściach Jaworzna, ich historie, lokalizacje, ciekawostki oraz fotografie oryginalnych rzeźb.

Projekt wykorzystuje system **QRious Cards**, dzięki któremu wszystkie treści można otwierać bezpośrednio na smartfonie, bez konieczności instalowania aplikacji. Całość uzupełniają fotografie chomika europejskiego wykonane przez fotografów przyrody oraz materiały zachęcające do aktywnego poznawania i wspólnego spędzania czasu, między innymi Paszport Chomiczego Szlaku, gry, kolorowanki, kreatywne aktywności, logiczne wyzwania i materiały do pobrania.

„Szlakiem Chomika” jest dostępny bezpłatnie i skierowany do mieszkańców, rodzin, turystów, szkół, organizacji oraz wszystkich osób zainteresowanych przyrodą, fotografią i lokalnym dziedzictwem.

- **NIEZALEŻNY PROJEKT**
- **BEZPŁATNY DOSTĘP**
- **BEZ INSTALOWANIA APLIKACJI**



IDEA PROJEKTU

„Szlakiem Chomika” powstał z potrzeby połączenia kilku tematów, które w Jaworznie spotykają się w wyjątkowy sposób: obecności chomika europejskiego, działań związanych z jego ochroną, Chomiczego Szlaku oraz lokalnej historii miasta.

Zależało nam na stworzeniu projektu, który nie ogranicza się wyłącznie do przekazywania informacji. Chcieliśmy zachęcić odbiorców do wyjścia w teren, obserwowania otoczenia, poznawania przyrody i odkrywania miejsc, które często znajdują się bardzo blisko nas.

Dlatego cyfrowy przewodnik został połączony z fotografią, Chomiczym Szlakiem oraz aktywnościami, które można kontynuować poza ekranem. Paszport, gry, materiały do druku i kreatywne zadania mają zachęcać szczególnie rodziny do wspólnego odkrywania, rozmowy i spędzania czasu razem.

Technologia pełni tutaj rolę narzędzia, a nie celu. Smartfon pomaga rozpocząć przygodę, ale prawdziwe odkrywanie odbywa się poza ekranem.

- PRZYRODA I EDUKACJA
- ODKRYWANIE POZA EKRANEM
- WSPÓLNY CZAS



JAWORZNO I CHOMIK EUROPEJSKI

Jaworzno jest miejscem szczególnie związanym z chomikiem europejskim. Obecność tego gatunku oraz działania podejmowane na rzecz jego ochrony sprawiły, że chomik stał się jednym z charakterystycznych przyrodniczych symboli miasta.

Ten związek zyskał również swój miejski wymiar. W różnych częściach Jaworzna zaczęły pojawiać się niewielkie figurki chomików z brązu, tworzące Chomiczy Szlak. Każda z nich nawiązuje do miejsca, historii, zawodu lub charakterystycznego elementu związanego z miastem.

W projekcie „Szlakiem Chomika” te dwa światy spotykają się ze sobą. Prawdziwy chomik europejski staje się punktem wyjścia do poznawania przyrody i potrzeby jej ochrony, a jego brązowi kuzyni zachęcają do odkrywania Jaworzna, jego historii i ciekawych miejsc.

Dzięki temu projekt nie opowiada wyłącznie o gatunku ani wyłącznie o miejskim szlaku. Pokazuje, jak przyroda może stać się częścią lokalnej tożsamości i inspiracją do poznawania miejsca, w którym żyjemy lub które odwiedzamy.

- CHOMIK EUROPEJSKI
- CHOMICZY SZLAK
- JAWORZNO



OD EKRANU DO ODKRYWANIA

„Szlakiem Chomika” został zaprojektowany jako projekt, który łączy treści cyfrowe z aktywnością w rzeczywistym świecie. Smartfon daje dostęp do informacji, fotografii, historii i materiałów, ale jest przede wszystkim punktem wyjścia do dalszego odkrywania.

Projekt wykorzystuje QRious Cards, system stworzony przez 8doodles, który pozwala udostępniać interaktywne treści bezpośrednio w przeglądarce telefonu, bez konieczności instalowania dodatkowej aplikacji. Dzięki temu dostęp do projektu jest prosty i może rozpocząć się praktycznie w dowolnym miejscu.

Użytkownik może poznawać chomika europejskiego, a następnie wyruszyć na Chomiczy Szlak i odnajdywać jego brązowych kuzynów w przestrzeni miasta. Paszport Chomiczego Szlaku pozwala dokumentować kolejne odkrycia, a gry, łamigłówki, kolorowanki i kreatywne materiały rozszerzają doświadczenie o wspólną zabawę.

W ten sposób technologia nie zastępuje kontaktu z otoczeniem. Pomaga zainteresować, wskazać kierunek i zachęcić do wyjścia poza ekran.

- INTERAKTYWNA EDUKACJA
- ODKRYWANIE W TERENIE
- NAUKA PRZEZ ZABAWĘ



CO TWORZY PROJEKT?

„Szlakiem Chomika” to nie tylko cyfrowy przewodnik, ale rozbudowany projekt łączący wiedzę o chomiku europejskim, Chomiczy Szlak w Jaworznie, fotografię oraz interaktywne treści dostępne na smartfonie. Poszczególne części uzupełniają się, pozwalając najpierw poznać prawdziwego chomika, a następnie odkrywać jego obecność w przestrzeni i historii miasta.

WIEDZA O CHOMIKU EUROPEJSKIM

Projekt zawiera rozbudowaną część poświęconą prawdziwemu chomikowi europejskiemu. Przybliża jego wygląd, środowisko życia, dietę, budowę nor, aktywność, rozmnażanie, zagrożenia oraz ochronę. Wiedzę uzupełniają ciekawostki i fotografie pokazujące chomika w jego naturalnym środowisku.

CHOMICZY SZLAK W JAWORZNIE

15 punktów Chomiczego Szlaku otrzymało własne interaktywne karty. Można na nich poznać historie poszczególnych figurek, dowiedzieć się, gdzie ich szukać, odkryć związane z nimi ciekawostki oraz zobaczyć autorskie ilustracje i fotografie rzeczywistych rzeźb.

FOTOGRAFIA

Fotografia jest ważną częścią projektu. Oprócz dokumentacji figurek przewodnik prezentuje fotografie prawdziwego chomika europejskiego wykonane przez fotografów przyrody. Pozwalają one zobaczyć gatunek w jego naturalnym środowisku i uzupełniają edukacyjną część projektu o autentyczny obraz dzikiej przyrody.

- **CHOMIK EUROPEJSKI**
- **15 PUNKTÓW CHOMICZEGO SZLAKU**
- **FOTOGRAFIA PRZYRODNICZA**



WIĘCEJ NIŻ PRZEWODNIK

Projekt został rozszerzony o materiały i aktywności, które zachęcają do dalszego odkrywania, tworzenia i wspólnej zabawy. Część z nich można pobrać i wydrukować, inne działają bezpośrednio na smartfonie. Dzięki temu chomicza przygoda może być kontynuowana również poza samym przewodnikiem.

PASZPORT I MATERIAŁY DO DRUKU

Paszport Chomiczego Szlaku pozwala zaznaczać odnalezione figurki, zapisywać daty i tworzyć własną kronikę wyprawy. Projekt uzupełniają kolorowanki, kreatywna karta „Wymyśl własnego chomika”, logiczne wyzwania oraz inne materiały przygotowane do samodzielnego wydrukowania.

GRY

W ramach projektu powstały również gry. „Dopasuj Chomika” to gra dla 2–4 osób wykorzystująca smartfony i system QRious Cards. „Uratuj Chomiki” wykorzystuje natomiast format Roll & Write, łącząc prostą rozgrywkę z planszą przygotowaną do wydrukowania.

MATERIAŁY DO POBRANIA

Projekt zawiera również autorskie grafiki chomików przygotowane w różnych stylach, które można pobrać i wykorzystać do celów osobistych. Pozwala to zabrać motyw projektu poza ekran i stworzyć z nim własne przedmioty lub dekoracje.

- **GRY I ZABAWA**
- **MATERIAŁY DO DRUKU**
- **KREATYWNE AKTYWNOŚCI**



NAJWAŻNIEJSZE INFORMACJE

Najważniejsze informacje o projekcie „Szlakiem Chomika” zebrane w jednym miejscu. To krótkie zestawienie może być pomocne przy przygotowywaniu artykułów, informacji na stronach internetowych, materiałów edukacyjnych, publikacji oraz komunikacji dotyczącej projektu.

PROJEKT

Nazwa: **„Szlakiem Chomika”**
Wydawca: **360 Heller Media / 8doodles**
Miejsce powstania: **Las Vegas, Nevada, USA**
Charakter: **niezależny projekt edukacyjny**
Tematyka projektu: **chomik europejski oraz Chomiczy Szlak w Jaworznie**
Obszar projektu: **Jaworzno, Polska**
Język: **polski**
Dostęp: **bezpłatny i ogólnodostępny**

TEMATYKA I ODBIORCY

Główny bohater: **chomik europejski**
Zakres: **przyroda, ochrona gatunku, Chomiczy Szlak, lokalna historia, fotografia, edukacja i wspólne odkrywanie**
Chomiczy Szlak: **15 punktów prezentowanych w projekcie**
Odbiorcy: **mieszkańcy, rodziny, turyści, szkoły, organizacje oraz osoby zainteresowane przyrodą i lokalnym dziedzictwem**

DOSTĘP I TECHNOLOGIA

System: **QRious Cards by 8doodles**
Urządzenie: **smartfon, tablet lub komputer z dostępem do internetu**
Aplikacja: **nie jest wymagana**
Konto użytkownika: **nie jest wymagane**
Sposób dostępu: **bezpośrednio przez przeglądarkę internetową**

ONLINE I KONTAKT

Strona projektu: **<https://8doodles.com/qrious-cards/szlakiem-chomika/>**
Strona 8doodles: **8doodles.com**
Kontakt: **contact@8doodles.com**



AUTORZY I WSPÓŁPRACA

„Szlakiem Chomika” powstał dzięki połączeniu pomysłu, projektowania, fotografii i wspólnej pracy osób zaangażowanych w jego realizację. Ważną częścią projektu są również fotografie udostępnione przez fotografów przyrody, dzięki którym możemy pokazać chomika europejskiego w jego naturalnym środowisku.

TWÓRCY PROJEKTU

Pomysł i koncepcja
Artur J. Heller, Anetta G. Heller

Ilustracje i opracowanie graficzne
Artur J. Heller

Koncepcja i realizacja dodatków
Anetta G. Heller, Artur J. Heller

FOTOGRAFIA

Fotografie figurek Chomiczego Szlaku
Tomasz Heller

Fotografie chomika europejskiego
Łukasz Koba
Łukasz Sternicki

8DOODLES

Projekt został przygotowany i udostępniony przez **8doodles**, kreatywną platformę rozwijającą projekty łączące fizyczne i cyfrowe doświadczenia, edukację, zabawę i odkrywanie. W projekcie wykorzystano system QRious Cards stworzony przez 8doodles.

WSPÓŁPRACA Z CAMERAPIXO PRESS

Projekt rozwijany jest również we współpracy z **Camerapixo Press**, działającą jako **Independent Visual Journalism Association (IVJA)** i wspierającą fotografów oraz twórców wizualnych poprzez publikacje, edukację i projekty fotograficzne.

W ramach tej współpracy planowana jest również dedykowana cyfrowa publikacja fotograficzna poświęcona chomikowi europejskiemu, prezentująca fotografie i sylwetki wybranych fotografów dokumentujących ten gatunek.



MATERIAŁY DO PUBLIKACJI

Wraz z Press Kitem udostępniamy zestaw materiałów przygotowanych z myślą o mediach, organizacjach i instytucjach, które chcą poinformować swoich odbiorców o projekcie „Szlakiem Chomika”. Materiały można wykorzystać przy przygotowywaniu artykułów, informacji na stronach internetowych, newsletterów, publikacji oraz komunikacji w mediach społecznościowych.

FOTOGRAFIE I GRAFIKI

W pakiecie znajdują się wybrane fotografie i materiały graficzne prezentujące projekt, chomika europejskiego oraz Chomiczy Szlak. Pliki zostały przygotowane w jakości odpowiedniej do wykorzystania w materiałach cyfrowych i publikacjach.

LOGOTYPY

Dołączone zostały logotypy „Szlakiem Chomika” oraz 8doodles, umożliwiające prawidłowe oznaczenie projektu w przygotowywanych materiałach.

ZRZUTY EKRANU

Zestaw zawiera również wybrane zrzuty ekranu pokazujące, jak projekt wygląda na smartfonie oraz jak prezentowane są jego interaktywne treści i gry.

KOD QR

W Press Kit znajduje się gotowy kod QR prowadzący bezpośrednio do projektu „Szlakiem Chomika”. Może zostać wykorzystany w materiałach drukowanych i cyfrowych, aby umożliwić odbiorcom szybkie otwarcie projektu na smartfonie.

INFORMACJE I OPISY

Do pakietu dołączone są również podstawowe informacje o projekcie oraz gotowe opisy, które mogą ułatwić przygotowanie własnej publikacji lub informacji o projekcie.

WYKORZYSTANIE MATERIAŁÓW

Materiały prasowe mogą być wykorzystywane w związku z informowaniem o projekcie „Szlakiem Chomika”. Przy publikacji fotografii prosimy o zachowanie informacji o autorze wskazanej przy danym pliku.

W przypadku potrzeby uzyskania innych formatów, dodatkowych materiałów lub informacji prosimy o kontakt: contact@8doodles.com



KONTAKT I WSPÓŁPRACA

„Szlakiem Chomika” jest projektem otwartym na dalsze działania, współpracę i inicjatywy, które mogą pomóc w popularyzowaniu wiedzy o chomiku europejskim, jego ochronie oraz Chomiczym Szlaku w Jaworznie.

Zapraszamy do kontaktu media, szkoły, instytucje, organizacje przyrodnicze i edukacyjne, fotografów oraz partnerów, którzy chcieliby poinformować o projekcie, wykorzystać go w swoich działaniach lub porozmawiać o możliwościach współpracy.

Jeżeli reprezentujesz organizację, instytucję lub firmę i widzisz możliwość rozwinięcia projektu, przygotowania nowych materiałów, działań edukacyjnych, publikacji lub innych inicjatyw związanych z jego tematyką, również chętnie poznamy Twój pomysł.

360 Heller Media
8635 W Sahara Ave #3170
Las Vegas, NV 89117-5858
USA

E mail: contact@8doodles.com
Strona: www.8doodles.com/team/

ZESKANUJ QR KOD I ODKRYJ PROJEKT





8DOODLES.COM